

TUGAS LOGIKA DAN ALGORITMA PERTEMUAN KE-1

Abdullah Azzam Rabbani

1024038

Jakarta ,17 Oktober 2024

Universitas Bina Sarana Informatika

Jl. Margonda Raya No.8, Pondok Cina, Kecamatan Beji, Kota Depok, Jawa Barat

10240038@bsi.ac.id

ABSTRAK

Logika dan algoritma yaitu dua konsep fundamental dalam ilmu komputer yang saling terkait dan mendasari pengembangan perangkat lunak serta sistem informasi. Logika digunakan untuk memahami dan mendefinisikan struktur pemikiran yang sistematis, sedangkan algoritma merupakan serangkaian langkah atau alur yang diikuti untuk menyelesaikan suatu masalah atau mencapai tujuan tertentu. Dalam konteks ini, logika membantu dalam merancang algoritma yang efisien dan efektif, sedangkan algoritma memberikan implementasi konkret dari prinsip-prinsip logika. Dalam contoh kehidupan kita sehari-hari seperti membeli buku, mengirim email ke teman d.l.l. Semua itu terdapat algoritmat untuk mengerjakan nya

LAMPIRAN

ABDULLAH AZZAM RABBANI 102410038

1. Logika adalah jalan pikir-pikiran yang masuk akal
2. Algoritma adalah lang-langkah menyelesaikan masalah
3. Efektif adalah sesuatu yang berhasil dilakukan dengan baik
4. Efisien yaitu melakukan pekerjaan dengan tepat dan cermat
5. Terstruktur yaitu yang disusun secara teratur dan disengaja

6.
 1. Identifikasi masalah
 2. Desain algoritma
 3. Analisis algoritma
 4. Implementasi
 5. Pemeliharaan

7.
 1. Siapkan komputer/HP dan hubungkan ke internet
 2. masuk ke tampilan email
 3. Sign in dengan akun kita
 4. membuat pesan baru lalu isikan email yang ingin dituju
 5. klik kirim

8.
 1. datang ke perpustakaan
 2. pilih buku yang mau di pinjam
 3. kasih buku ke petugas
 4. menunggu Konfirmasi dari petugas
 5. boleh di pinjam
 6. tidak boleh di pinjam

9.
 1. Datang ke toko buku
 2. pilih buku
 3. serahkan buku pada kasir
 4. bayar buku
 5. buku di beli